Маркированная запчасть (MarkedPart)

Немаркированная запчасть (LocalPart)

Составная запчасть (MetaPart)

# Usecases:

## 1. Добавление новой маркированной запчасти

Из Бурятии приехала одна коробка ноутбуков. Леонид взял первый попавшийся ноут и понял после некоторой диагностики, что ноут может пригодиться только на запчасти.

Он снял систему охлаждения вместе с кулером и не отчищая от пыли положил её в пакетик.

Затем на компьютере зашёл на веб-приложение склада.

Нажал на кнопку «Добавить простую запчасть».

Появилось поле добавления, куда нужно ввести следующую информацию:

* Парт-номер -- обязательно!
* Footprint – подробное описание
* Краткое описание запчасти в одну строку
* Производитель
* Парт-номер от производителя
* Состояние детали

При переходе на запчасть есть расширенные свойства и дополнительные поля:

* Возможность добавить ревизию к парт-номеру (например, для клавиатур)
* Дополнительный парт-номер, если есть – поле появляется по нажатию на кнопку «Дополнительный парт-номер»
* С какой модели ноутбука снята деталь или на какую модель подходит – списать информацию с детали по одному объекту на строку
* Возможно добавить теги

После создания записи можно:

* Переключиться на созданную запчасть
* Добавить место хранения предмета
* Создать новую запчасть (возможно на основе только что добавленной) – поля не очищаются

## 2. Добавление составной запчасти записи на примере системы охлаждения

\* Пользователь выбирает из списка второй пункт – «Добавление составной запчасти»

\* Пишет название этой запчасти и выбирает из тех же трёх пунктов, что произойдёт после её добавления

При переходе на основную страницу запчасти доступно добавление других запчастей, её составляющих. Например, система охлаждения будет состоять из кулера и радиатора, которые должны быть предварительно добавлены.

* Через поиск можно найти любую из частей составной запчасти
* Информация о том, что объект является составной частью другой детали доступна со страницы объекта.

# 3. Добавление хранилища

Основными сущностями являются единица хранения (запчасть) Part и хранилище Storage, в котором она находится.

Хранилище Store бывает нескольких видов:

* Коробка (Box) – простые коробки без разделений
* Ряд (Row) – коробка с ячейками, стеллаж с полками без разделений
* Набор (Grid) – коробка с ячейками в 2 и более рядов, шкаф с полками, внутри которых есть разделения.
* 3D-сеть (Multigrid) – шкаф с ящичками, каждый из которых поделён на отделения.

Информация о коробке хранится в объекте коробки и в каждом из объектов, которые в ней находятся.

Каждую единицу хранения можно пометить для хранения только одной детали.

Список деталей, лежащих в данной коробке можно распечатать в виде QR-кодов

Ссылка ссылается на внешний сайт независимо от локальной сети

Usecase: Добавление простой коробки

На складе имеется коробка, доверху заполненная различными кулерами. Юрий решил положить каждый кулер в помеченный пакетик и занести информацию о них в каталог.

Для этого он заходит в программу на вкладку «Хранилище» и создаёт Коробку.

Для этой коробки пишется название: «Кулера и СО»

* Также можно пометить коробку, как содержащую только одну запчасть.

На этом создание коробки закончено.

Usecase: Добавление ряда

На складе имеется шкаф с корпусами от ноутбуков. Антон хочет провести ревизию на складе для последующего быстрого поиска нужного корпуса по парт-номеру и фотографии.

Для этого он создаёт объект «Ряд»:

* Указывает название ряда в виде **префикса** для каждой ячейки: «Шкаф-3»
* Указывает количество ячеек/полок в ряду:
* Либо в виде букв, либо в виде цифр, указывая последнюю цифру/букву последовательности.
* Имеется возможность пометить каждую ячейку как хранящую только одну запчасть, но в данном случае Антон не пользуется этой возможностью.

Внизу будет показываться сокращённый перечень ячеек в этом ряду.

После создания ряда изменить его невозможно.

Все ячейки из ряда показаны в общем списке линейно.

Usecase: Добавление сети коробок

Юрий закупил новые коробки, разделённые на отделения по 2 в длину и 5 в ширину.

Для хранения деталей в них Айаал создаёт объект типа Набор.

* Указывается префикс названия.
* Определяется диапазон для горизонтальных ячеек.
* Определяется диапазон для вертикальных ячеек.
* Можно указать строку-разделитель между горизонтальными и вертикальными ячейками
* Также можно пометить каждую ячейку в наборе как содержащую только одну запчасть.

# Анализ

Исходя из описания случаев использования я выделяю следующие сущности:

Коробка:

* Название
* Список деталей, лежащих в коробке

Диапазон в коробке